

# KNETE SELBER MACHEN & SPRACHSPIELE MIT KNETE



wortlaut

## Inhaltsverzeichnis

1) Anleitung: Wie mache ich Knete selber?.....	S. 3
2) Buchstaben und Zahlen kneten.....	S. 4
3) Knete mal, was ich sehe.....	S. 5
4) Rate mal, was ich knete.....	S. 6
5) Wie viel Uhr haben wir?.....	S. 7
6) Würfelknete.....	S. 8
7) Tik, Knete, Tok.....	S. 9
8) Mühlenknete.....	S. 10
9) Kneten-Labyrinth-Pustespaß.....	S.11
10) Flüsterknete.....	S.12

## WAS BRAUCHE ICH, UM KNETE SELBER ZU MACHEN?

500g Mehl  
500g Salz  
250g Wasser  
2 Esslöffel Öl  
Lebensmittelfarbe

1 Rührschüssel  
1 Mixer oder Kochlöffel



## ARBEITSSCHRITTE



### 1. Teig herstellen

500g Mehl, 500g Salz, 250g Wasser, 2 Esslöffel Öl in eine Rührschüssel geben und verrühren.



### 2. Teig färben

Teig in 4 gleichgroße Stücke formen und zu jedem Stück eine andere Farbe hinzugeben. Die Farbe verkneten, bis der Teig einheitlich gefärbt ist.



### 3. Knete lagern

Die Knete luftdicht verpackt lagern.

## Buchstaben und Zahlen kneten



### Spielerklärung

Eine Person sagt eine Zahl oder einen Buchstaben und die andere Person muss diese kneten. Zuerst noch mit der Vorlage und danach auch ohne Vorlage.

### Beispiel

„Katrin, knete den Buchstaben B und die Zahl 2“

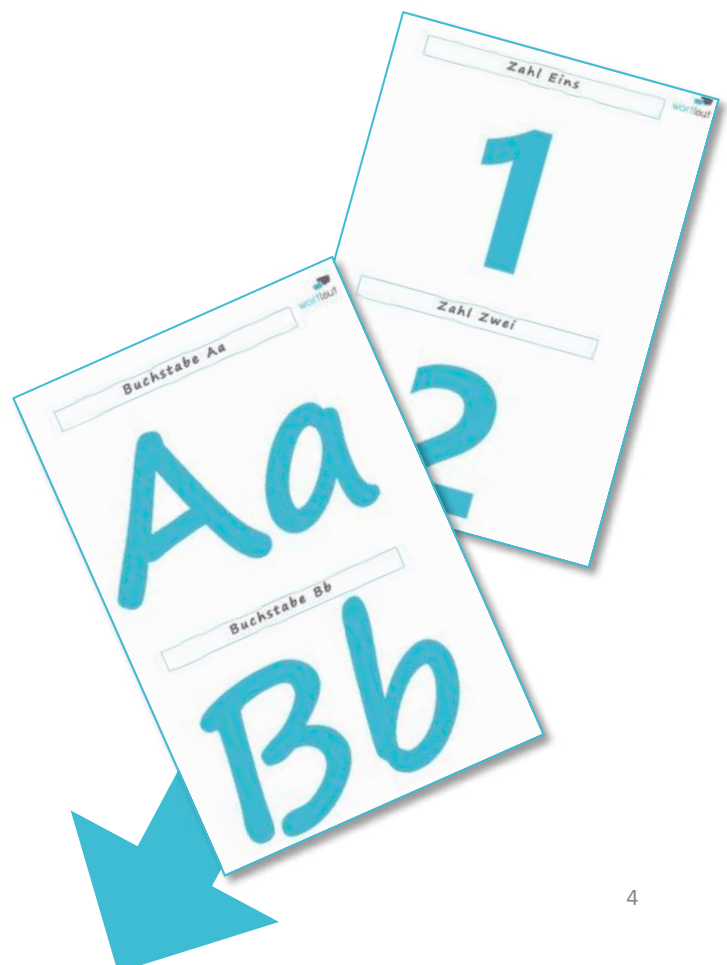
Katrin muss jetzt den Buchstaben B und die Zahl 2 aus den Vorlagen heraussuchen und kneten.

### Für Fortgeschrittene

Jedes Kind überlegt sich eine Zahl und knetet diese. Wenn alle fertig sind, versucht ihr mal die Zahlen zu addieren (+).

### Vorbereitung

Druckt die vorgefertigten Buchstaben- und Zahlenkarten aus. Legt für jedes Kind eine Klarsichthülle bereit, damit die Ausdrucke wiederverwendet werden können. Außerdem braucht ihr Knete und eine Unterlage, auf der ihr kneten dürft.



## Knete mal, was ich sehe.



### Spielerklärung

#### Zu zweit:

Für dieses Spiel braucht ihr mindestens zwei Personen. Eine Person beschreibt eine der Bildkarten und eine Person muss versuchen, den Gegenstand oder ein Tier zu kneten. Danach wechselt ihr. (Es dürfen keine Rückfragen gestellt werden.)

#### Zu dritt:

Bei drei Personen geht immer eine Person aus dem Raum und muss am Ende raten, was geknetet wurde.

#### Vier und mehr Personen:

Ab vier Personen könnt ihr in Teams gegeneinander spielen. Immer eine Person erklärt, was auf der Karte zu sehen ist und eine Person knetet. Das Team hat 3 Minuten Zeit, das richtige zu kneten. Ihr entscheidet gemeinsam, ob die Knetkünste ausgereicht haben.

### Vorbereitung

Druckt die vorgefertigten Bildkarten aus und schneidet diese aus. Ihr könnt auch eigene Bildkarten gestalten. Legt euch außerdem die Knete und eine Unterlage bereit.





## Rate mal, was ich knete

### Spielerklärung

Das Spiel funktioniert ähnlich wie „Knete mal, was ich sehe“. Hier ist es jedoch so, dass ein Kind eine Bildkarte vom Stapel zieht und anfängt, den Gegenstand oder das Tier zu kneten. Die anderen Kinder dürfen dann raten, was es wird. Wenn mehr Kinder mitspielen, könnt ihr auch wieder Gruppen bilden. Jede Gruppe hat dann 3 Minuten Zeit um so viele Tiere/ Gegenstände zu kneten und diese zu erraten.

### Beispiel:

Tobias ist teil der Gruppe „Löwenherz“. Er ist dran mit Kneten. Er zieht eine Karte und sieht, dass dort eine Kirsche zu sehen ist. Er fängt an, eine Kirsche zu kneten. Erst die zwei Kugeln und dann noch den Stiel. Seine Gruppenmitglieder raten wild drauf los: „Fahrrad, Auto...“, bis Lia sagt: „ich hab's, das ist eine Kirsche“. Gerade noch Glück gehabt, denn schon sind die 3 Minuten abgelaufen und die andere Gruppe ist dran.

### Vorbereitung

Druckt die vorgefertigten Bildkarten aus und schneidet diese aus. Ihr könnt auch eigene Bildkarten gestalten. Legt euch die Knete und eine Unterlage bereit.





## Wie viel Uhr haben wir?

### Spielerklärung:

Huch, bei der Uhr fehlen aber noch ein paar Zahlen. Könnt ihr die fehlenden Uhrzeiten mit Knete noch ergänzen?

Danke! Das habt ihr super gemacht. Ach, da fällt mir auf: Die Zeiger fehlen ja auch noch. Könnt ihr die Zeiger noch ergänzen?

Und wie viel Uhr ist es jetzt auf eurer Uhr?

### Begleitet mich durch den Tag. Stellt die Uhr auf...

...6.05 Uhr, da klingelt bei mir nämlich der Wecker und ich muss aufstehen.

...12.30 Uhr gibt es bei mir Mittagessen.

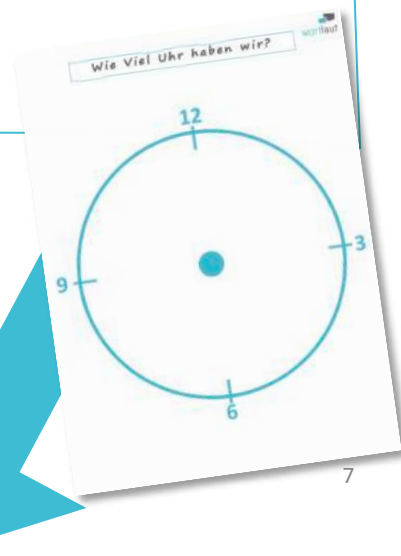
...15.45 Uhr kommt der Tom zu spielen vorbei.

...18 Uhr gehe ich dann bei Oma Abendessen. Es gibt Kartoffelsuppe mit Würstchen (mein Lieblingsgericht).

...20.15 Uhr gehe ich schlafen. Gute Nacht....

### Vorbereitung

Druck die Uhr-Karte aus und lege sie in eine Klarsichthülle.



## Zahlen Würfel



### Spielerklärung

Die Kinder sitzen im Kreis um einen Tisch. Wenn man an der Reihe ist, würfelt man. Die erste Zahl steht für eine Farbe und die zweite Zahl für eine Zahl. Jetzt hat das Kind die Aufgabe, einen bestimmte Zahl mit der richtigen Farbe zu kneten

### Vorbereitung

Als erstes müsst ihr festlegen welche Zahlen des Würfels welchen Farben und welchen Zahlen entsprechen. Ihr legt z.B. fest, dass die Würfelzahl 1 der Farbe Rot und die Würfelzahl 2 der Zahl 16 entspricht. Das Kind hat die Aufgabe, unter einer festgelegten Zeit (3 Minuten) die richtige Zahl in der richtigen Farbe zu gestalten.

## Würfel Beschriftung

### Farbe

1 = Rot

2 =

3 =

4 =

5 =

6 =

### Zahl

1 =

2 = sechzehn

3 =

4 =

5 =

6 =





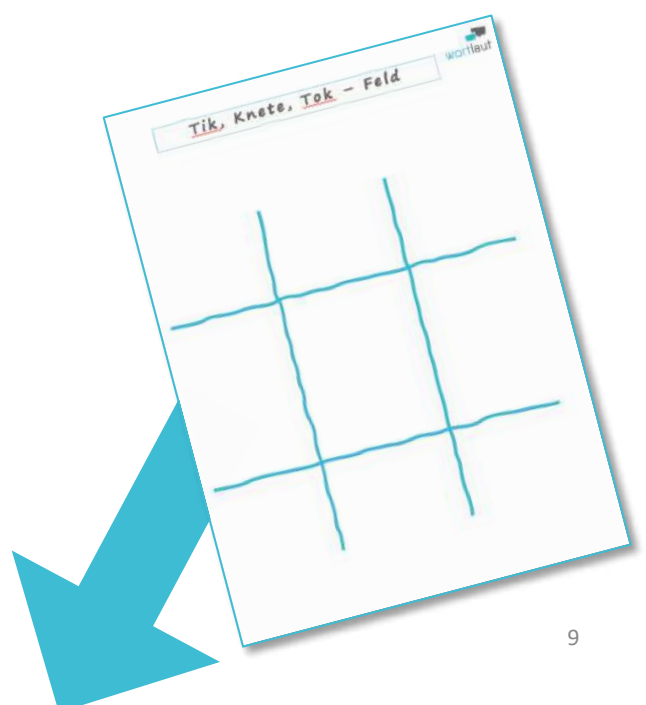
## Tik, Knete Tok

### Spielerklärung

Dieses Spiel könnt ihr zu zweit spielen. Die jüngere Person darf anfangen und legt eine Form in eines der Kästchen, dann ist die ältere Person an der Reihe und legt ebenfalls eine Form in eines der Kästchen. Gewonnen hat die Person, die es geschafft hat, 3 ihrer oder seiner Formen in eine Reihe oder aber auch diagonal zu positionieren. Wenn eine Person 3 Formen in einer Reihe gelegt hat hat die Person gewonnen. Als nächstes fängt die ältere Person an.

### Vorbereitung

Jedes Kind überlegt sich eine Form: ein Quadrat, einen Kreis, ein Dreieck, ein Trapez usw. und dann knetet jedes Kind diese Form 5 mal. Am besten nehmt ihr auch 2 unterschiedliche Farben.





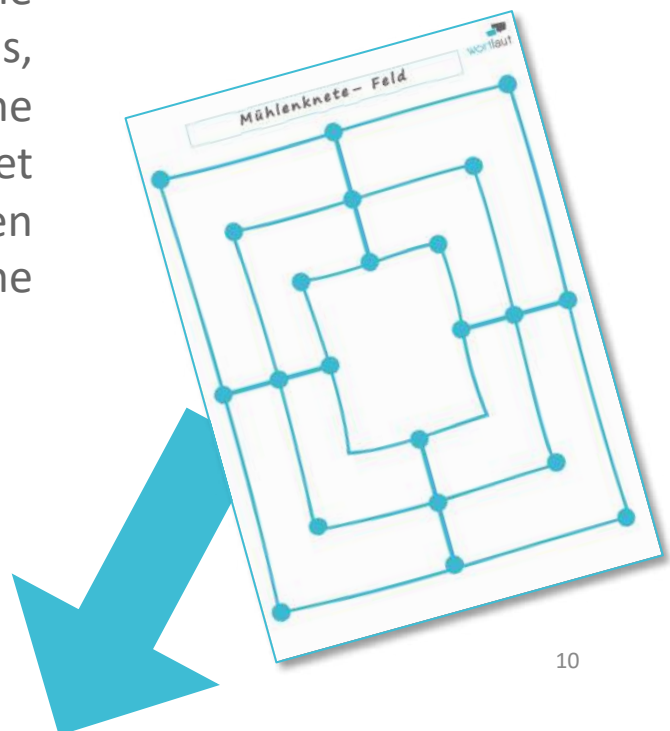
## Mühlenknete

### Spielerklärung

Dieses Spiel könnt ihr zu zweit spielen. Die jüngere Person darf anfangen und legt eine Form auf einen der Kreise, dann ist die ältere Person an der Reihe und legt ebenfalls eine Form auf einen der Kreise. Immer abwechselnd legt ihr jetzt die Formen, bis alle Formen auf dem Spielfeld liegen. Jetzt könnt ihr immer abwechselnd eure eigenen Formen verschieben. Jeder Spieler versucht 3 der eigenen Formen nebeneinander zu legen. Wenn 3 gleiche Formen nebeneinander aufgebaut sind, dann nennt man das „eine Mühle“. Wenn man eine Mühle legt, darf man in dieser Runde eine Form des Gegenübers vom Spielfeld nehmen. Aber nur, wenn diese Form nicht selbst Teil einer Mühle ist. Gewonnen hat die Person, die es geschafft hat, alle Formen des Gegenübers vom Spielfeld zu nehmen.

### Vorbereitung

Jedes Kind überlegt sich eine Form: ein Quadrat, einen Kreis, ein Dreieck, ein Trapez oder eine eigne Kreation. Jedes Kind knetet diese Form 9 mal. Am besten nehmt ihr auch 2 unterschiedliche Farben.



## Knete-Labyrinth-Pustespaß



### Spielerklärung

Zunächst musst du die Seitenwände des Labyrinths mit Knete bedecken. Das ist später die Begrenzung des Spiels. Jetzt nimmst du deinen kleinen Papierball und legst ihn auf die Startposition. Es kann losgehen. Mit dem Strohhalm versuchst du jetzt, den Papierball durch das Labyrinth zu pusten. Na, schaffst du es bis zum Ende?

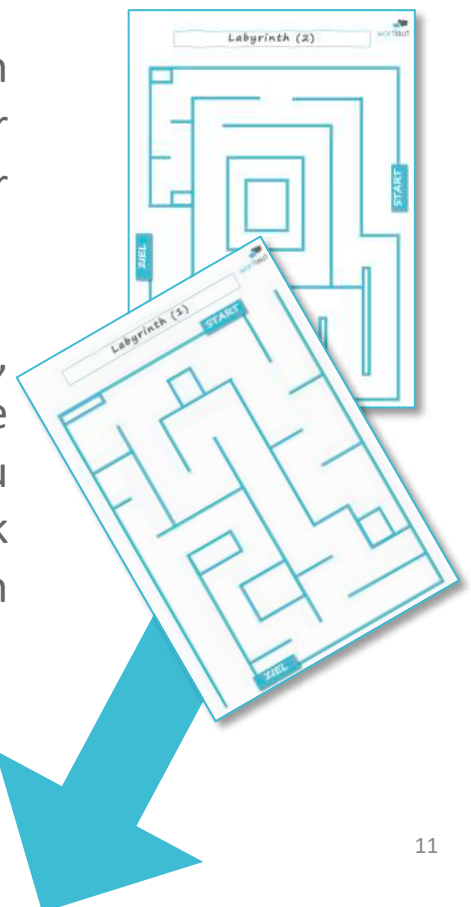
Wenn ihr zu mehreren Kindern spielen wollt, dann versucht doch mal die Zeit zu stoppen. Na, wer ist denn der schnellste Labyrinth-Puster von euch? Wenn ihr die beiden Vorlagen zu Genüge kennt, könnt ihr diese auch ein bisschen abändern. Dann wird das Spiel wieder ein wenig schwieriger.

### Vorbereitung

Zur Vorbereitung druckt ihr die beiden Labyrinth-Vorlagen aus. Dann legt ihr diese in eine Klarsichthülle, damit ihr sie öfter wiederverwenden könnt.

Jetzt müsst ihr nur noch die Knete, einen Strohhalm und eine kleine Schale mit Mehl (falls die Knete noch zu klebrig ist) bereitlegen und ein Stück Papier zu einem kleinen Bällchen formen. Jetzt könnt ihr loslegen.

Viel Spaß!



## Flüsterknete



### Zu zweit

Ein Kind zieht eine Bildkarte und spricht den Begriff oder das Tier in die Dose. Das zweite Kind fängt jetzt an zu kneten. Wenn der richtige Gegenstand, das richtige Tier geknetet wurde, ist die Runde vorbei und das andere Kind darf anfangen.

### Mehrere Kinder

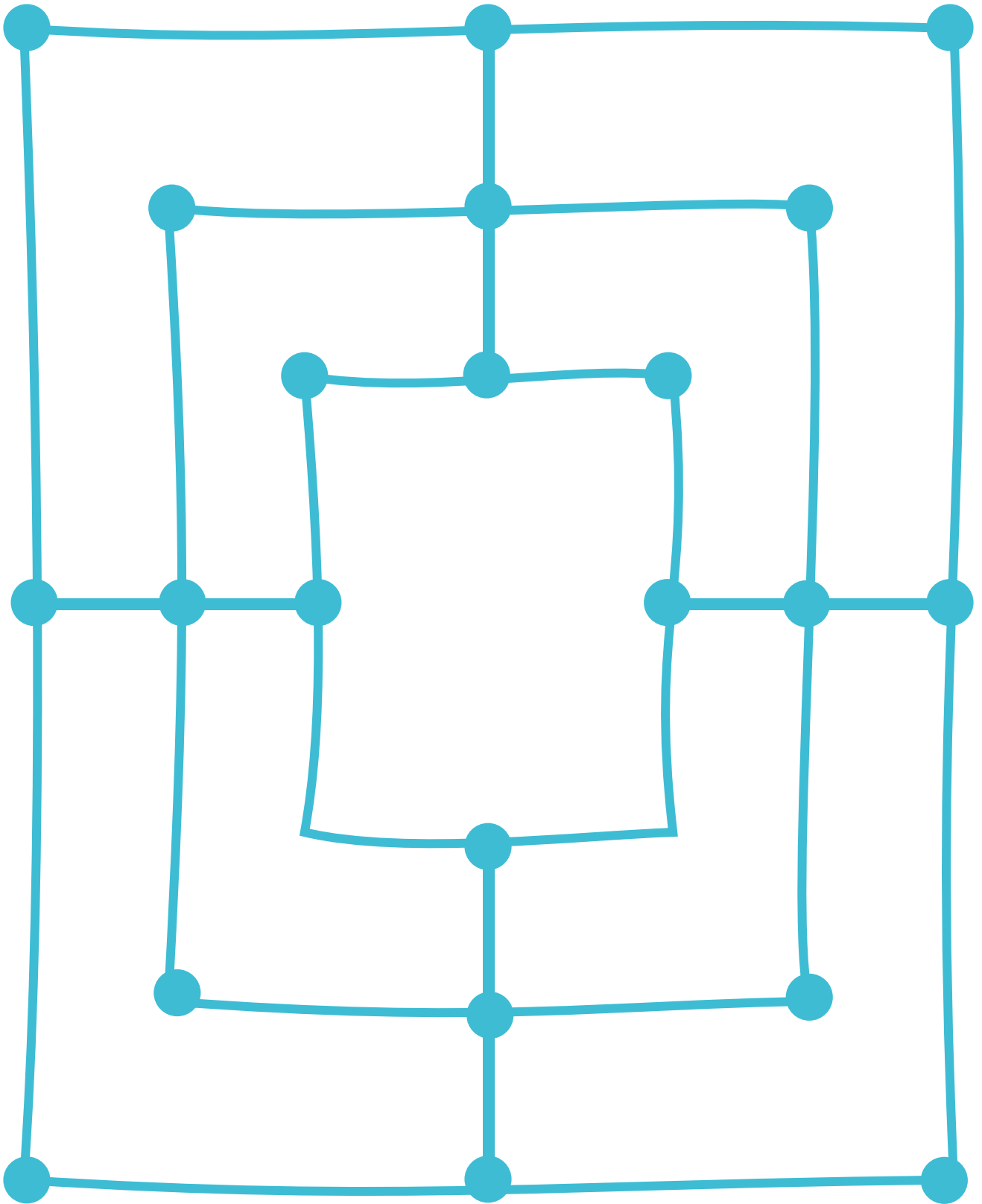
Je mehr Kinder ihr seid, um so schwieriger wird es. Jetzt braucht ihr zwei Dosentelefone. Das erste Kind zieht eine Karte und spricht das Wort dem zweiten Kind durch das Dosentelefon zu. Das zweite Kind spricht dann dem dritten Kind das gleiche Wort durch ein weiteres Dosentelefon zu. Das dritte Kind versucht dann das Wort zu kneten.



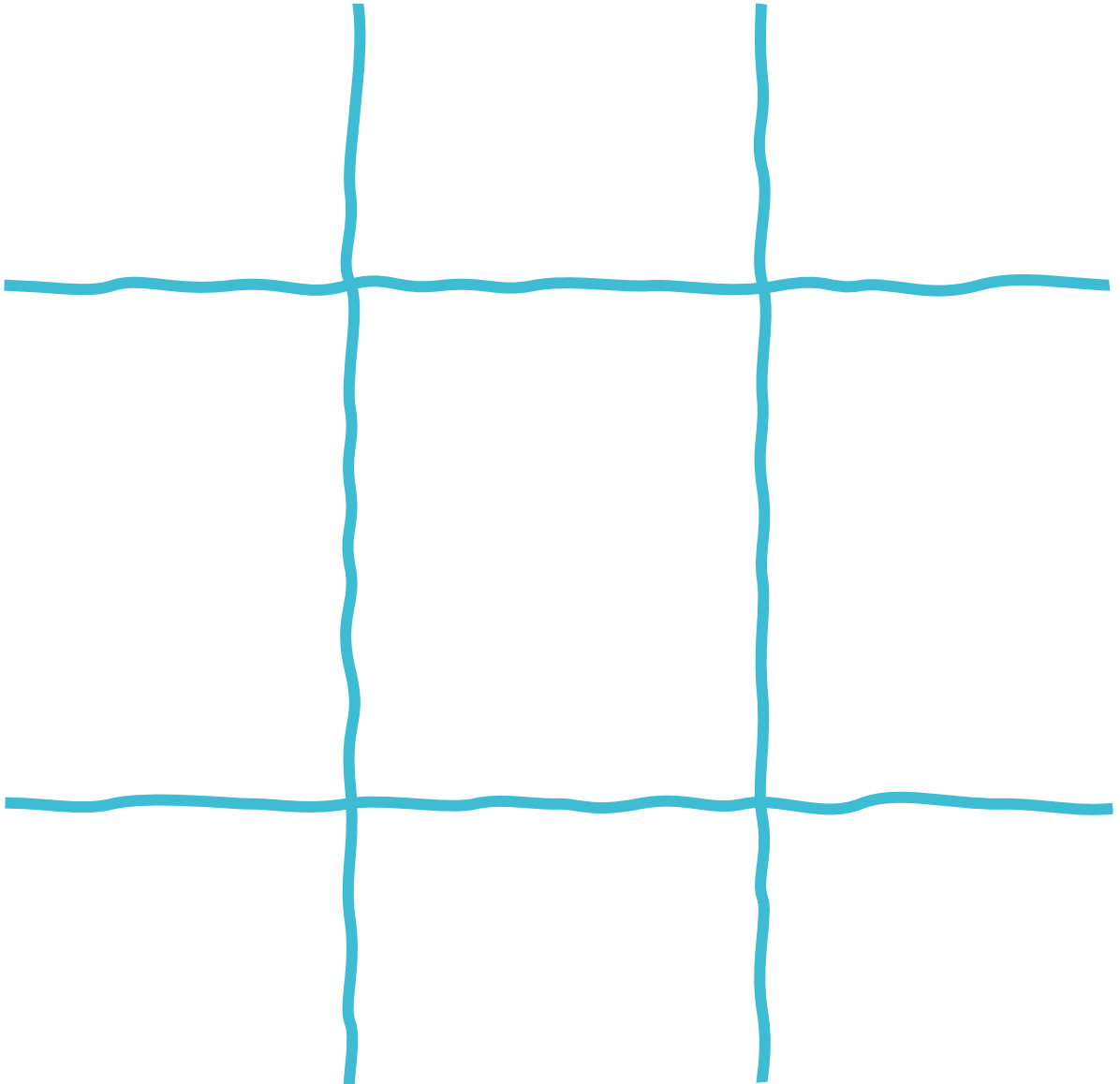
### Vorbereitung

Für den Anfang könnt ihr als Inspiration die Bildkarten ausdrucken und diese ausschneiden. Stellt euch die Knete und ein Schneidebrett bereit, auf dem geknetet werden darf. Dann müsst ihr noch ein Dosentelefon bauen. Dazu braucht ihr eine stabile Schnur oder einen dünnen Draht und zwei Dosen. Achtung: schaut, dass die Dosen keine spitzen Kanten haben, damit ihr euch nachher nicht verletzt. Dann macht ihr auf der Rückseite der Dosen zwei kleine Löcher und befestigt die Schnur mit Hilfe von Knoten an der Rückseite.

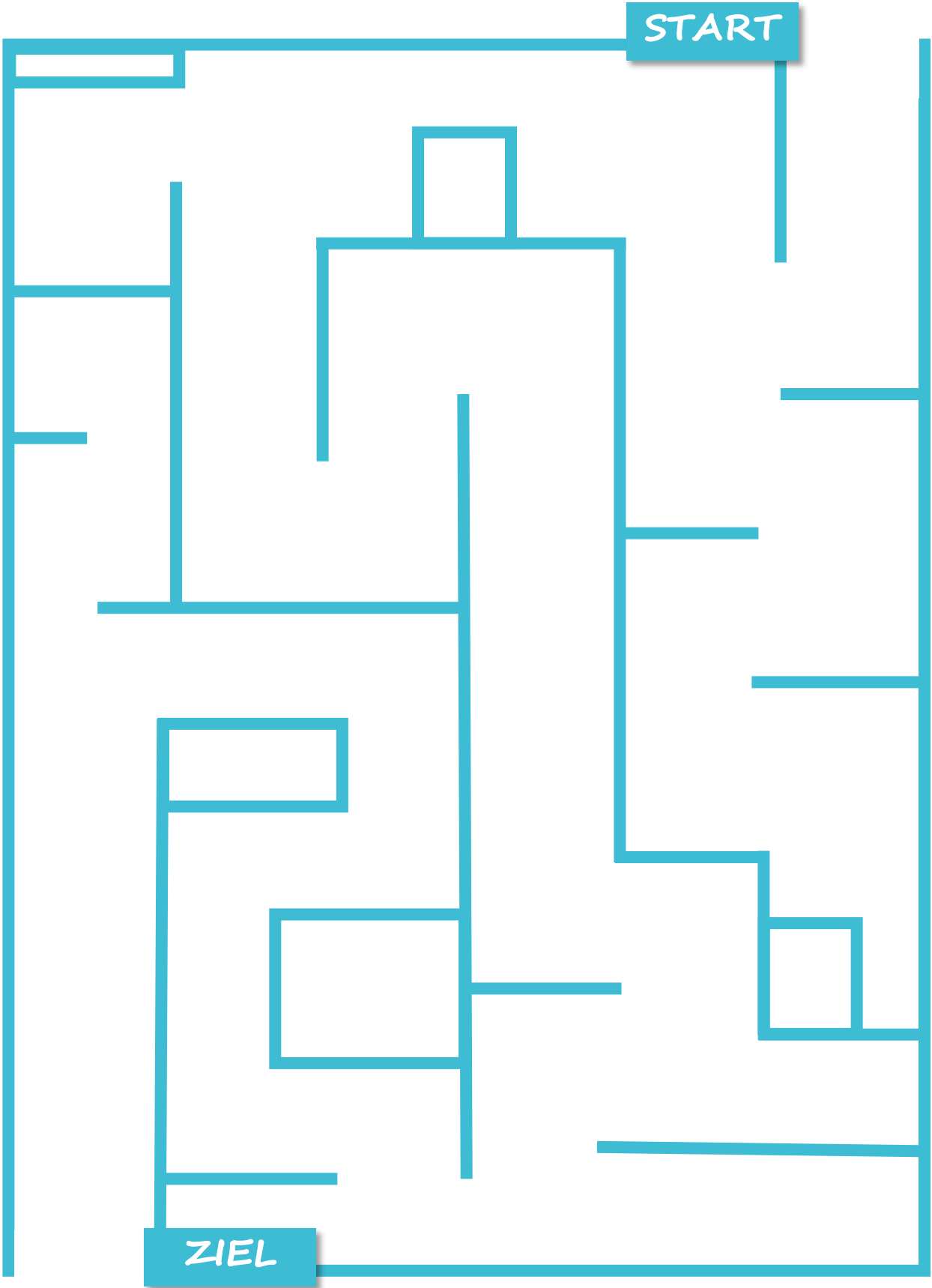
Mühlenknete - Feld



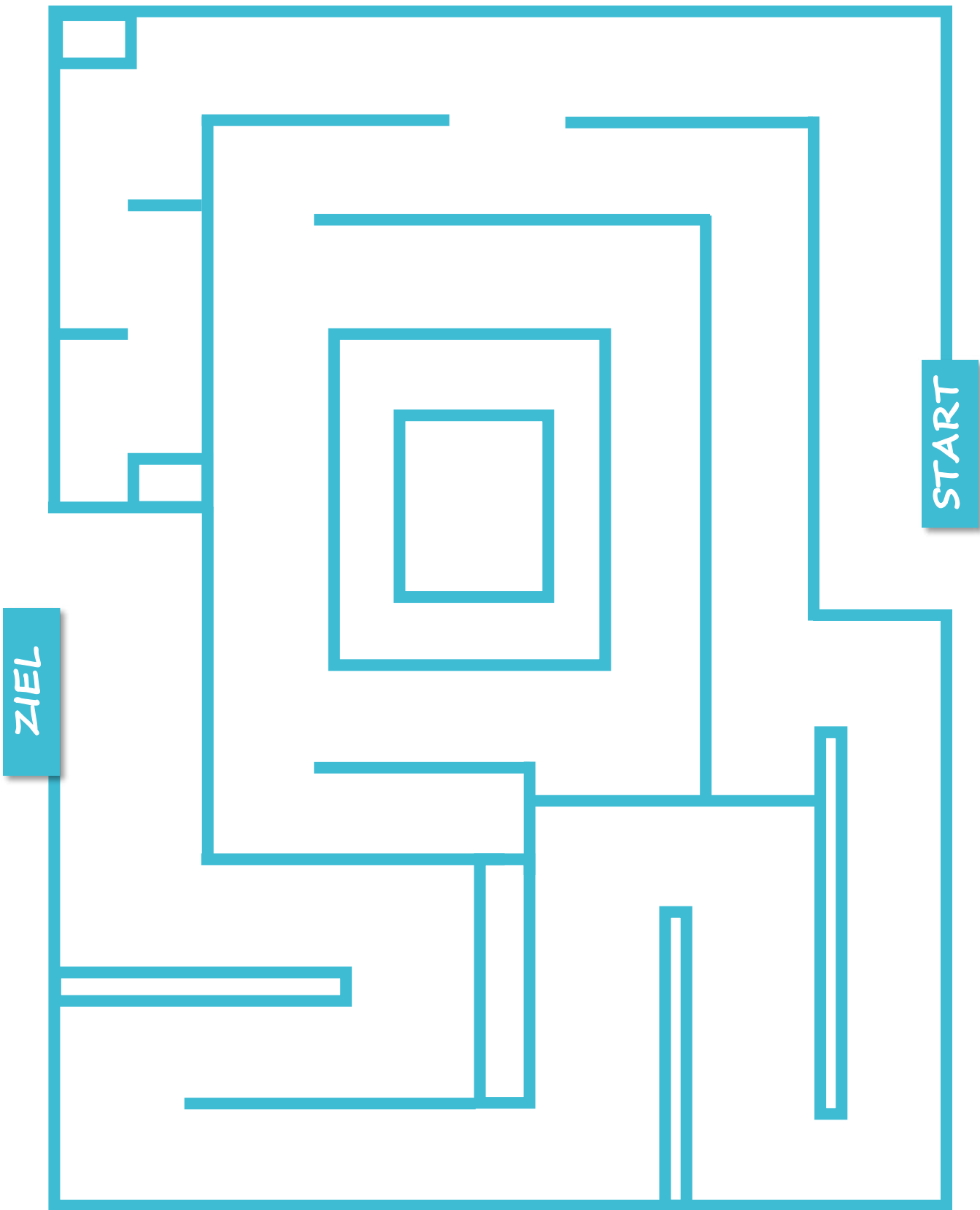
Tik, Knete, Tok - Feld



# Labyrinth (1)

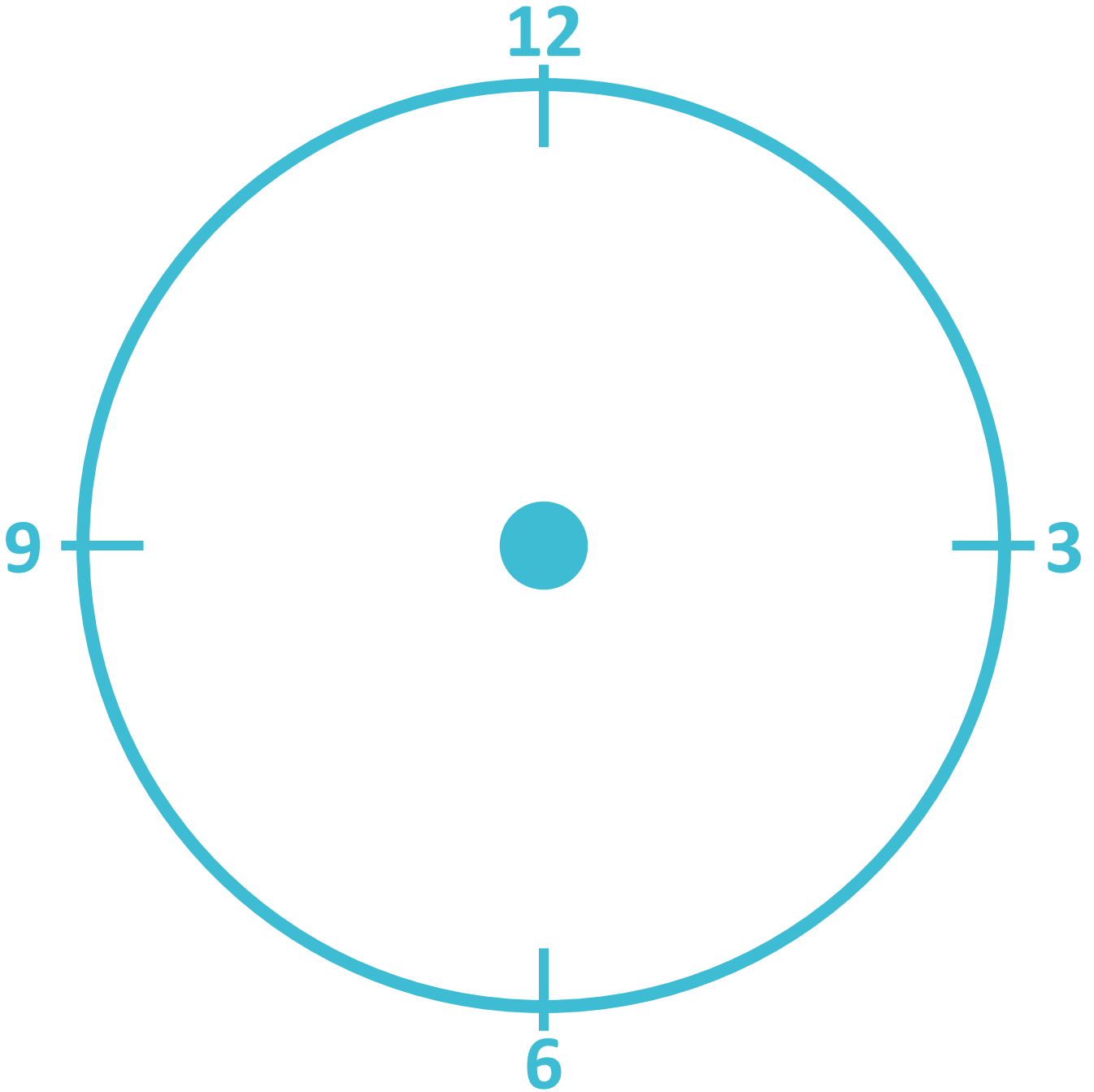


# Labyrinth (2)

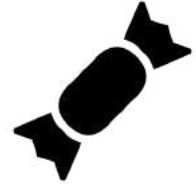




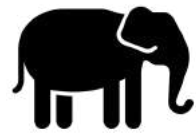
Uhr-Karte



# Bildkarten (1)



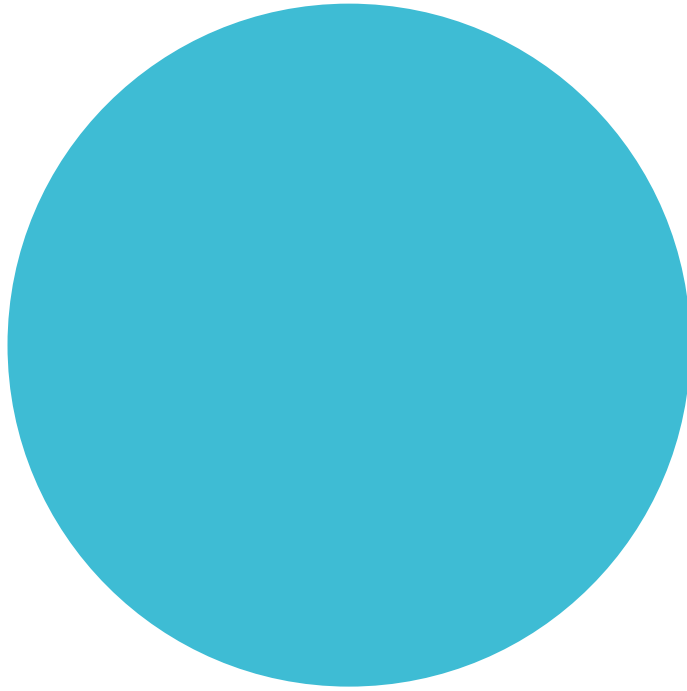
# Bildkarten (2)



## Bildkarten (3)


Hier könnt ihr selbst kreativ werden und eure eigenen Karten gestalten...

Form Kreis



Form Dreieck



Form Stern



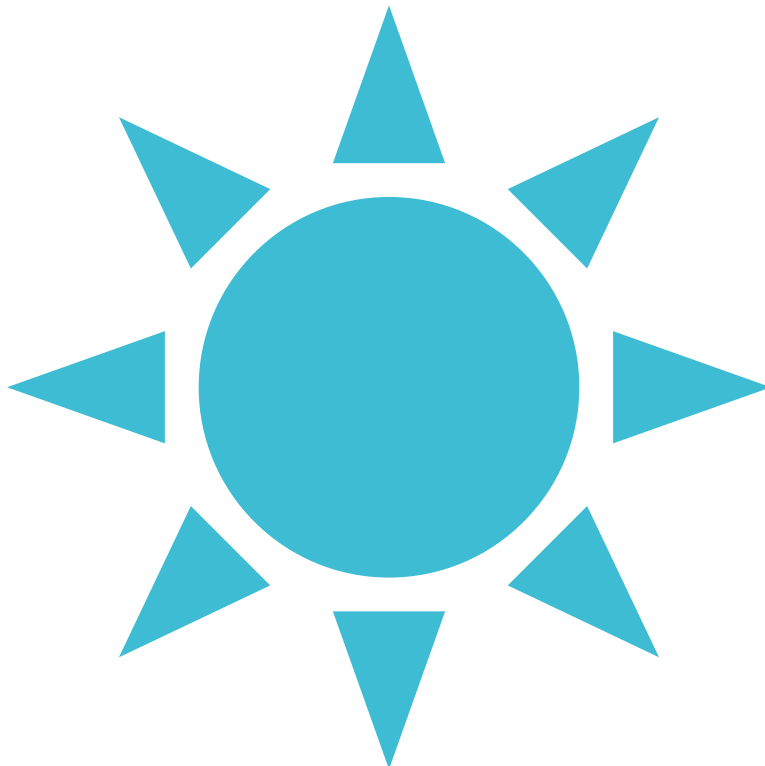
Form Herz



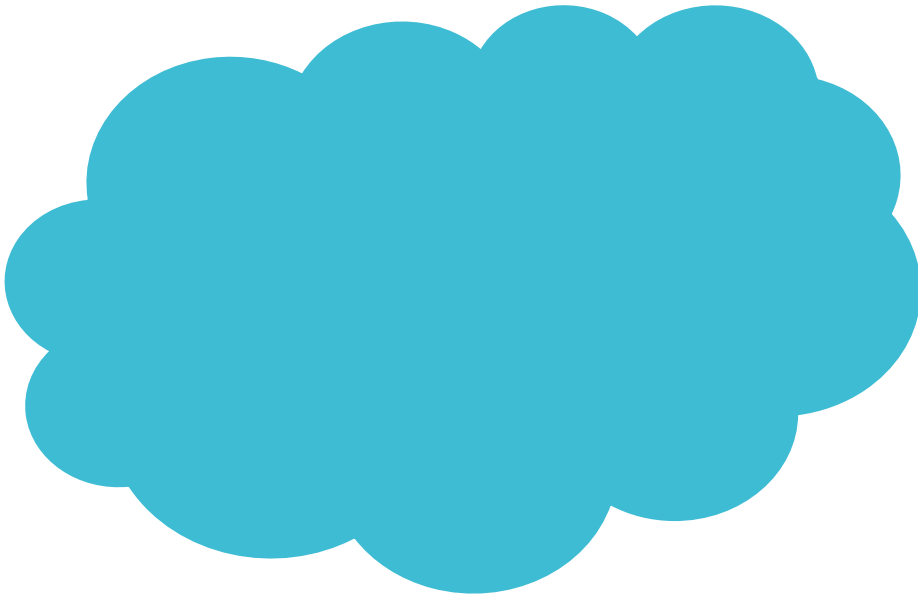
## Form Viereck



## Form Sonne



*Form Wolke*



*Form Mond*





Zahl Eins

1

Zahl Zwei

2

Zahl Drei

3

Zahl Vier

4

Zahl Fünf

5

Zahl Sechs

6

Zahl Sieben

7

Zahl Acht

8

Zahl Neun

9

Zahl Zehn

10

Buchstabe Aa

Aa

Buchstabe Bb

Bb

*Buchstabe Cc*

Cc

*Buchstabe Dd*

Dd

Buchstabe Ee

Ee

Buchstabe Ff

Ff



Buchstabe Gg

Gg

Buchstabe Hh

Hh

Buchstabe li

li

Buchstabe Jj

Jj

Buchstabe Kk

Kk

Buchstabe Ll

Ll

Buchstabe Mm

Mm

Buchstabe Nn

Nn

Buchstabe Oo

Oo

Buchstabe Pp

Pp

Buchstabe Qq

Qq

Buchstabe Rr

Rr

Buchstabe Ss

Ss

Buchstabe Tt

Tt

Buchstabe Uu

Uu

Buchstabe Vv

Vv



Buchstabe Ww



Buchstabe Xx



Buchstabe Yy

Yy

Buchstabe Zz

Zz

Buchstabe ß

ß

Buchstabe Üü

ü

Ü ü

Buchstabe Ää



Buchstabe Öö

